



CANCELLI AUTOMATICI

RICEVITORE TRICANALE AD AUTO APPRENDIMENTO O 433,92
THREECHANNELS SELF LEARNING RECEIVER 433,92
RECEPTOR TRICANALE DE AUTOAPRENDIZAJE

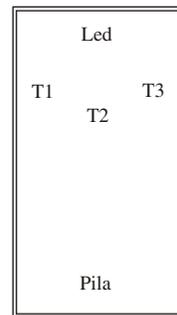


PROTECO S.p.A. - Via Neive 77, Loc. Baraccone 12050 CASTAGNITO (CN) - ITALY
Tel. (0039) 0173 21.01.1 - Fax. (0039) 0173 21.01.99
www.proteco.net - E-Mail: info@proteco.net

CARATTERISTICHE TECNICHE
TECHNICAL FEATURES - CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	TX	RX
Alimentazione - Power supply - Alimentación	12V	24V
Frequenza - Frequency	433,92 Mhz	433,92 Mhz
Assorbimento - Absorption - Absorvimiento	25 mA	20 mA
Modulazione - Modulation Modulaci n	AM / ASK	AM / ASK
Codici - Codes - C digo	12 / 24 bits (16 milioni di codici)	12 / 24 bits
Codici n° - Code numbers C digos numeros	—	60
Canali n° - Channels numbers	3	3
Potenza effettiva max - Max power supply Potencia max	2 mW	—
Temperatura d'esercizio Operating temperature Temperatura de trabajo	-10° / +55° C	-10° / +55° C
Contacto rel - Relay contact Contacto rel	—	Mono / Bistabile
Portata contatti - Contacts current Alcance contactos	—	1 A 24V ac dc

TRASMETTITORE ROLLY TRANSMITTER
ROLLY TRASMISOR



T1 = 1° canale - code - c digo
T2 = 2° canale - code - c digo
T3 = 3° canale - code - c digo

Fig. 2

COLLEGAMENTI LAMPEGGIA TORE
BLINKER CONNECTION
CONEXIONES INTERMITENTE

12 V
24V
230 V

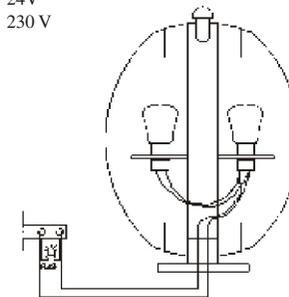


Fig. 3

COLLEGAMENTO RICEVITORE - RECEIVER CONNECTION

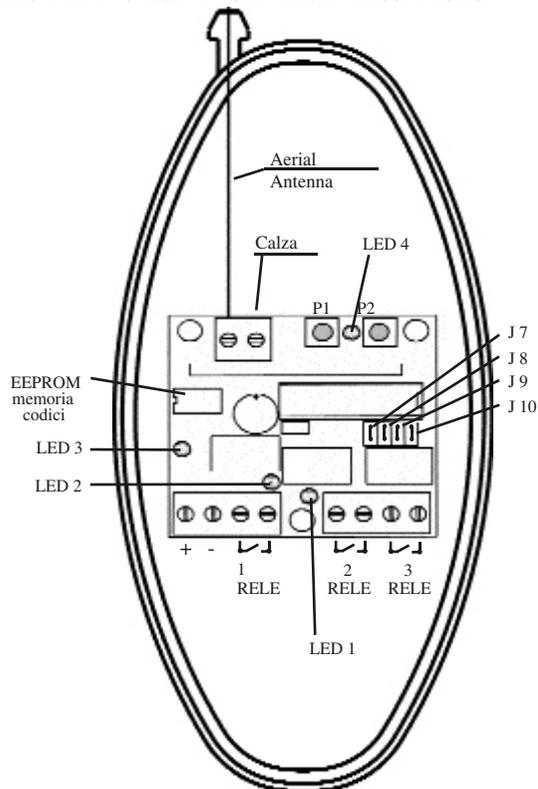
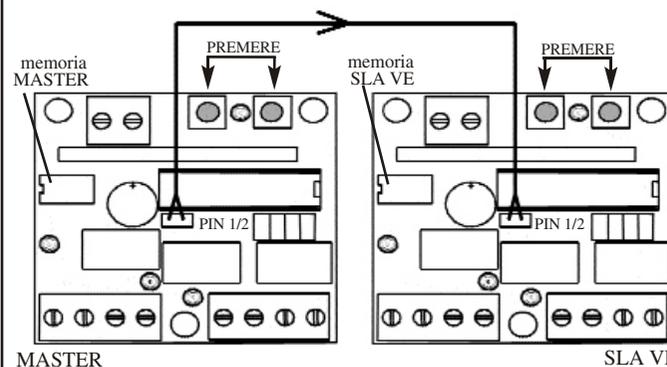


Fig. 1

COPIA TURA CODICI - COPY OF THE CODES - COPIAR CODIGIS



MASTER

SLAVE

INSTALLAZIONE

Posizionare il ricevitore nel punto più alto in verticale in posizione aperta.
E' necessario non installare più ricevitori a distanze minori di 4 - 5 metri uno dall'altro, poiché potrebbe causare anomalie nel funzionamento.
Per aprire il coperchio, fare leva col cacciavite nella fessura in basso tra piedistallo e corpo ricevitore.
Esegui i collegamenti del ricevitore secondo le istruzioni della Fig. 1 e i collegamenti del lampeggiatore secondo le indicazioni della Fig. 3.

VERIFICA CODICI DISPONIBILI

Premere il tasto P1, se il LED 4 lampeggerà 3 volte con 3 lampeggi veloci vuole indicare che non vi sono codici in memoria.

AUTOAPPRENDIMENTO DEI CODICI

- Impostare il codice personalizzato sul trasmettitore con il 10 Dip-Switch.
Evitare di mettere tutti i Dip-Switch in posizione OFF o in posizione ON.
- Trasmettere un segnale premendo uno dei tasti sul telecomando.
Il LED 4 del ricevitore lampeggia.
- Premere il tasto P1 del ricevitore entro 4 secondi per memorizzare il codice.
- Il codice è stato memorizzato, il LED 4 si spegne, il ricevitore è pronto a ricevere il secondo codice partendo dal punto a).
- Ripetere la stessa procedura per memorizzare il 2°/3°/4° ecc. fino al numero di codici disponibili a seconda della versione.

In seguito alla ricezione di un codice presente in memoria viene attivato il rel di uscita corrispondente al tasto premuto e si accende il LED 1/2/3. Attuato il comando il LED 4 lampeggia un numero di volte uguale alla posizione di memorizzazione del codice.

Un doppio lampeggio veloce del LED 4 significa una posizione di memoria libera.

VISUALIZZAZIONE DELLE POSIZIONI DI MEMORIA DEI CODICI

N.B.: Per non essere disturbati dalla ricezione di eventuali codici, si consiglia di sconnettere la ricezione tramite il jumper J10 (RX OFF).

Premendo il tasto P2 si attiva la visualizzazione dei codici in memoria.

Il LED 4 lampeggia un numero di volte uguale a quello dei codici presenti in memoria.

Incontrando una posizione di memoria libera tra 2 occupate lampeggia velocemente 2 volte, tale procedura di visualizzazione viene ripetuta 3 volte.

CANCELLAZIONE DEI CODICI

- E' necessario identificare qual'è il codice che si desidera cancellare.
Per fare ciò è necessario avere a disposizione il trasmettitore che si desidera cancellare o la tabella "CODICI" relativa ai vari codici registrati. (tabella a seguito)
 - Il LED 4 segnalerà con 1 lampeggio se detto codice è in posizione 1. Segnalerà con 2 lampeggi se detto codice è in posizione 2, e così via.
 - Una volta identificata la posizione da cancellare premere il tasto P2 per iniziare la ricerca del codice del codice da cancellare.
 - Il LED 4 lampeggerà una volta per ogni codice memorizzato e due volte veloci per un codice libero (questa operazione verrà ripetuta per ognuno dei codici presenti in memoria).
 - Se il codice da cancellare è in posizione 24, appena il LED 4 ha segnalato la 24° posizione premere il tasto P2 e tenere premuto fino a quando il LED 4 lampeggia 3 volte.
Il codice è cancellato rendendo la posizione libera per la memorizzazione di un nuovo codice.
- Per i motivi di cui sopra, vi suggeriamo di compilare la tabella a seguito, così non sarà necessario avere disponibile il trasmettitore per procedere alla cancellazione.

PROCEDURA PER LA COPIA TURA DEI CODICI

Dato l'alto numero di codici che possono essere memorizzati, può risultare conveniente fare una copia della EEPROM di memoria dei codici.

Per poter copiare una EEPROM è necessario avere un altro ricevitore.

- EEPROM MASTER (protezione di scrittura)
La prima procedura quella di definire come "MASTER" la EEPROM con i codici memorizzati:
 - Togliere l'alimentazione
 - Premere contemporaneamente il tasto P1 e il tasto P2, tenere premuto e ridare alimentazione.
A questo punto la EEPROM definita come "MASTER" e non sarà possibile cancellare per errore di procedura i codici in essa presenti, poiché la copia dei codici è possibile solo da "EEPROM MASTER" verso una "EEPROM SLAVE"
- NOTA: Togliere alimentazione per la successiva fase.
- Collegare un'altra scheda ricevitore dello stesso tipo sui morsetti di alimentazione (positivo/positivo, negativo/negativo anche in caso di alimentazione in alternata).
- Collegare con un filo i PIN 1/2 (uniti insieme) del "Connettore di duplicazione codici" del ricevitore con "EEPROM MASTER" con i PIN 1/2 (uniti insieme) dell'altro ricevitore.
Nel ridare alimentazione, inizierà il trasferimento dei CODICI dalla EEPROM MASTER verso la SLAVE, ogni codice trasferito evidenziato da un lampeggio del LED 4.
- NOTA: Togliere alimentazione per la successiva fase.
- A processo completato di trasferimento codici effettuato, sconnettere dalla scheda RX SLAVE le connessioni di alimentazione ed il cavetto di duplicazione. A questo punto la EEPROM non può essere tolta dallo zoccolo e utilizzata in caso di necessità (guasto della EEPROM MASTER).
Possibile acquistare il Kit comprendente: EEPROM SLAVE + CAVETTO DI DUPLICAZIONE

FUNZIONI

NOTA: Per ogni singolo canale è possibile scaglierne la funzione: IMPULSO o bistabile
J7 = canale 1 J8 = canale 2 J9 = canale 3
JAMPER inserito BISTABILE JAMPER disinserito IMPULSO